

WEBMASTER HTML DEL 3 AV 3

©Copyright
Mahmud Al Hakim
<http://www.dynamics.se>
mahmud@dynamics.se
<http://www.webdevacademy.eu>

AGENDA

9.00 – 10.10	HTML Grund – Del 3 Repetition Tabeller
10.10 – 10.30	Paus
10.30 – 11.30	Ramar och iframe Bädda in Google Maps och Google Video (YouTube) som iframe på en webbsida
11.30 – 12.30	Lunch
12.30 – 13.30	HTML vs XHTML Lite om HTML5
13.30 – 13.50	Paus
13.50 – 14.45	Validering Metataggar och Teckenkodning
14.45 – 15.00	Handledning

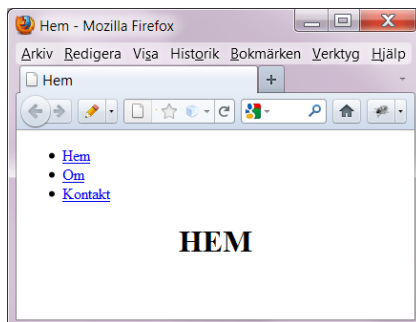
Obs!
Överkurs

2

Copyright 2012, Mahmud Al Hakim, www.dynamics.se och www.webdevacademy.eu

REPETITION – LÄNKAR OCH LISTOR

- Skapa en webbplats i HTML som består av tre webbsidor. En startsida, **index.html** och två undersidor, **om.html** och **kontakt.html**
- Länka alla sidor till varandra med hjälp av en punktlista.



3

REPETITION – LÄNKAR OCH LISTOR FACIT

```
<body>
<ul>
  <li><a href="index.html">Hem</a></li>
  <li><a href="om.html">Om</a></li>
  <li><a href="kontakt.html">Kontakt</a></li>
</ul>
<h1 align="center">HEM</h1>
</body>
```

4

TABELLER

- Tabeller kan användas för att ordna information i rader och kolumner.
- Tabeller presenterar fakta på ett strukturerat och lättfattligt sätt.
- Tabeller kan också användas vid utformning av webbsidor (layout).
- Tabeller kan även innehålla bilder, knappar, listor och till och med andra tabeller.
- OBS! Tabeller blev standard 1997 i HTML 3.2!

5

TABELLER (RADER, KOLUMNER, CELLER)

- En tabell är uppbyggd av rader och kolumner som bildar ett rutnät
- För att lägga in en tabell skriver man taggen `<table></table>`
- Rader i tabellen får man genom att skriva `<tr></tr>`
- Taggen `<td></td>` skapar celler (som i sin tur bildar kolumner)
 - Tips! Cellernas bredd anpassas efter den bredaste cellen i kolumnen

6

TABELLENS STRUKTUR

The diagram illustrates the structure of an HTML table. On the left, four arrows point to specific parts of a table on the right:

- Tabellrubrik <caption>** points to the red header cell containing the word "Schema".
- Table Headings <th>** points to the first row of the table, which contains the headers "Dag" and "Aktivitet".
- Table Row <tr>** points to the entire table structure.
- Table Data <td>** points to the "Fredag" cell in the last row, which is circled in blue.

Schema	
Dag	Aktivitet
Måndag	
Tisdag	
Onsdag	
Torsdag	
Fredag	

EN ENKEL HTML-TABELL

```
<table>
<caption>schema</caption>
<tr> <th>dag</th>          <th>aktivitet</th>
    </tr>
<tr> <td>måndag</td>      <td> </td>
    </tr>
<tr> <td>tisdag</td>      <td> </td>
    </tr>
<tr> <td>onsdag</td>      <td> </td>
    </tr>
<tr> <td>torsdag</td>     <td> </td>
    </tr>
<tr> <td>fredag</td>     <td> </td>
    </tr>
</table>
```

http://www.w3schools.com/tags/tag_table.asp

TABELLEGENSKAPER

- Kantlinjer bestäms med attributet BORDER
`<table border="1">` (mäts i pixlar).
- cellspacing ändrar avståndet mellan cellerna (standardvärde är 2).
- cellpadding ändrar avståndet mellan cellkant och cellinnehåll (standardvärde är 1).
- Exempel:
`<table border="1" cellspacing="3" cellpadding="2">`

9

TABELLSTORLEK

- Bredd (WIDTH) och höjd (HEIGHT) anges i pixlar eller procent.
- Celler kan inte ha olika bredder i samma kolumn eller olika höjder på samma rad.
- Det är alltid den bredaste eller högsta cellen som bestämmer hur stora de andra cellerna ska bli.
- Du kan ha olika bredder på olika kolumner och olika höjder på olika rader.
- Exempel:
`<table border="1" cellspacing="3" cellpadding="2" height="300" width="50%">`

10

PLACERING AV INNEHÅLLET I EN CELL

- För horisontell placering använd **align**
align: left (standardvärde), center, right

Exempel

```
<td align="center">måndag</td>
```

- För vertikal placering använd **valign**
valign: top, middle (standardvärde), bottom

Exempel:

```
<th valign="top">dag</th>
```

11

SAMMANFOGA CELLER

- **colspan** sammanfogar två kolumner

Exempel:

```
<tr><th colspan="2">schema</th></tr>
```

- **rowspan** sammanfogar två rader

Exempel:

```
<td rowspan="2">onsdag</td>
```

- OBS!

Glöm inte att ta bort ev. extra rader eller kolumner!

12

FÄRGLÄGG TABELLER

- Attributet **bgcolor** sätter färg på bakgrunden i hela tabellen, en rad eller i en enskilda cell.

```
<table bgcolor="red">
<tr bgcolor="green">
  <td bgcolor="blue">Cell 1</td>
  <td>Cell 2</td>
</tr>
</table>
```

13

ÖVNING- TABELLER

- Skapa följande tabell i HTML

Kontakta oss	
Öppettider	Vardagar 09:00-16:00
Telefon	08-123 456
E-post	info@kontakt.se

14

ÖVNING— TABELLER FACIT

```
<table border="1" width="500" bgcolor="#CCFFFF">
  <tr bgcolor="#FFFFCC">
    <td colspan="2" align="center" >Kontakta oss</td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="200">Öppettider</td>
    <td>Vardagar 09:00-16:00</td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="200">Telefon</td>
    <td>08-123 456</td>
  </tr>
  <tr>
    <td width="200">E-post</td>
    <td>info@kontakt.se</td>
  </tr>
</table>
```

15

RAMAR (FRAMES)

- Med hjälp av ramar kan du visa flera html-sidor i samma fönster (ramdokument).
- frameset-taggen anger en ramuppsättning d.v.s. ett dokument som visar flera ramar.
- **<frameset>** används istället för **<body>** på en ramuppsättning.
 - Attributen **cols** och **rows** anger storlek och antal kolumner eller rader i pixlar, % eller * (resten).
- **<frame>** visar en ram (en html-sida) i en ramuppsättning.
 - Attributet **src** anger sidans URL.
 - Med hjälp av attributet **name** kan du namnge en ram för att t.ex. kunna öppna länkar i ramen.
 - **<frame>** har ingen sluttagg.

16

EN RAMUPPSÄTTNING - EXEMPEL

```

index.html | right.html | left.html
1  <!-- Filen index.html -->
2  <html>
3  <head>
4  <title>En sida med flera ramar</title>
5  </head>
6  <frameset cols="200,*">
7  <frame src="left.html" name="left" >
8  <frame src="right.html" name="right">
9  </frameset>
10 </html>

```

Obs!
<frameset>
istället för
<body>

17

SIDORNA LEFT.HTML OCH RIGHT.HTML

```

index.html | left.html | right.html | kontakt.html | b...
1  <!-- Filen left.html -->
2  <html>
3  <head>
4  <title>Den vänstra ramen</title>
5  </head>
6  <body>
7  Vänster
8  </body>
9  </html>

```

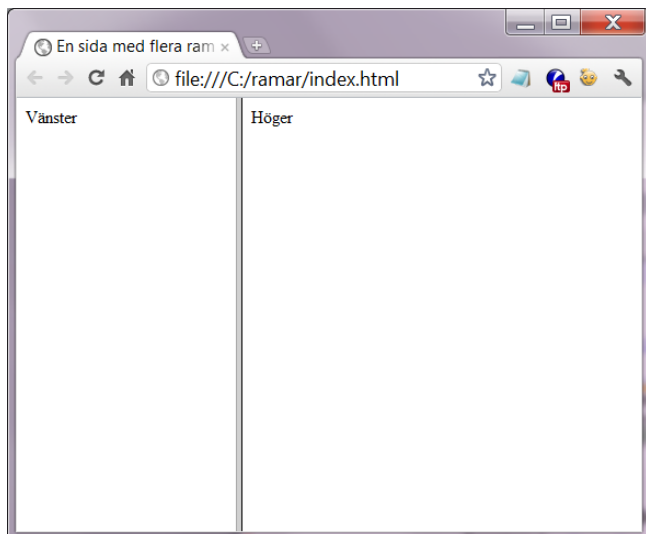
```

index.html | left.html | right.html | kontakt.html | b...
1  <!-- Filen right.html -->
2  <html>
3  <head>
4  <title>Den högra ramen</title>
5  </head>
6  <body>
7  Höger
8  </body>
9  </html>

```

18

RESULTATET - EN SIDA MED FLERA RAMAR



Copyright 2012, Mahmud Al Hakim,
www.dynamios.se och
www.webdevacademy.eu

19

ÖPPNA LÄNKAR I RAMAR

Med hjälp av attributet **target** i a-taggen kan du öppna länkar i namngivna ramar.

```
index.html left.html right.html kontakt.html bakgrund.html om.html
1 <!-- Filen left.html -->
2 <html>
3 <head>
4 <title>Den vänstra ramen</title>
5 </head>
6 <body>
7 <a href="right.html" target="right">Statsida</a>
8 <br>
9 <a href="om.html" target="right">Om oss</a>
10 <br>
11 <a href="kontakt.html" target="right">Kontakt</a>
12 </body>
13 </html>
```

Copyright 2012, Mahmud Al Hakim, www.dynamios.se och www.webdevacademy.eu

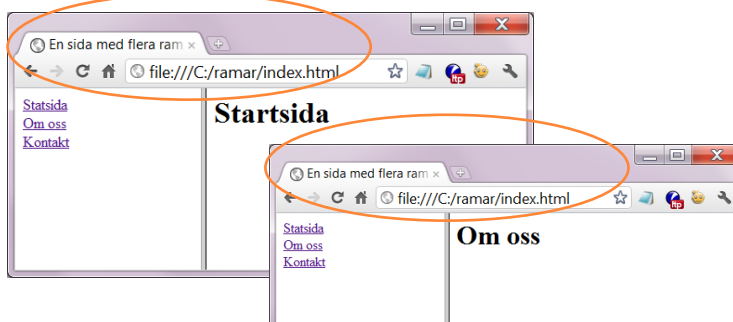
20

EN MENY TILL VÄNSTER DÄR SIDORNA ÖPPNAS I DEN HÖGRA RAMEN :-)



NACKDELAR MED RAMAR

- Det är alltid ramuppsättningens titel och URL som visas i webbläsaren.
- Svårt att spara som bokmärke/favorit och skriva ut!



Tips: läs detta, **To Frame or Not To Frame: That Is The Question**
<http://websitesitips.com/articles/html/frames/>

<IFRAME> - INLINE FRAME

- Skapa flytande/inbäddade ramar med <iframe>.
- Iframe-taggen ger möjlighet att skapa ett fönster som visar innehållet från ett annat dokument eller URL, var som helst på en webbsida.
- Följande attribut kan användas i iframe
 - **src**: Anger källans URL.
 - **name**: Används t.ex. som mål (target) vid länkning.
 - **width** och **height**: Bredd och höjd i pixlar eller procent av webbläsarfönstret.
 - **scrolling**: Visar eller döljer rullningslisterna.
 - **frameborder**: Visar eller döljer kantlinjerna i ramen.

23

<IFRAME> EXEMPEL

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>iframe - Exempel</title>
4 </head>
5 <body>
6   <div align="center">
7     <iframe
8       src="http://www.google.se"
9       name="ram"
10      width="800"
11      height="600"
12      scrolling="auto"
13      frameborder="1"
14    >
15  </iframe>
16 </div>
17 </body>
18 </html>
```

24

XHTML

- ***eXtensible HyperText Markup Language***
- Är en vidareutveckling av HTML men W3C rekommenderar både aktuella versioner av HTML och XHTML parallellt.
- XHTML är baserat på HTML 4 och XML (***eXtensible Markup Language***).
- XML är ett universellt och utbyggbart märkspråk och en förenklad efterträdare till SGML.
- Syftet med XML är att kunna utväxla data mellan olika informationssystem.
- XHTML kräver att dokumentet ska vara välformaterat!
- Läs mer
 - <http://sv.wikipedia.org/wiki/XHTML>
 - <http://sv.wikipedia.org/wiki/XML>
 - http://www.w3schools.com/xhtml/xhtml_html.asp

25

GRUNDREGLER FÖR XHTML-DOKUMENT

Regel 1

- Alla element (taggar) måste alltid stängas.
- Exempel

- Fel

```
<p>Detta är ett stycke
<p>Detta är ett annat stycke
```

- Rätt

```
<p>Detta är ett stycke</p>
<p>Detta är ett annat stycke</p>
```

26

GRUNDREGLER FÖR XHTML-DOKUMENT

Regel 2

- Tomma taggar t.ex. `
` och `` måste stängas.
- Detta görs med ett blanksteg och snedstreck i taggen
- Exempel

- Fel

En radbrytning: `
`

En horisontell linje: `<hr>`

En bild: ``

- Rätt

En radbrytning: `
`

En horisontell linje: `<hr />`

En bild: ``

27

GRUNDREGLER FÖR XHTML-DOKUMENT

Regel 3

- Taggar och attribut skrivs med gemener.
- Exempel

- Fel

`<P ALIGN="center">Ett centrerat stycke</P>`

- Rätt

`<p align="center">Ett centrerat stycke</p>`

28

GRUNDREGLER FÖR XHTML-DOKUMENT

Regel 4

- Attribut får inte förkortas.
- Exempel

- Fel

```
<hr noshade />
```

- Rätt

```
<hr noshade="noshade" />
```

29

GRUNDREGLER FÖR XHTML-DOKUMENT

Regel 5

- Element får inte överlappa varandra.
- Exempel

- Fel

```
<b><i>Text i fet och kursivstil</b></i>
```

- Rätt

```
<b><i>Text i fet och kursivstil</i></b>
```

30

HTML5

- HTML5 är nästa standard för HTML och XHTML från W3C.
- HTML5 är:
 - Bakåtkompatibel med existerande HTML.
 - Inkluderar tekniker för ljud och video .
- Med HTML5 introduceras ett antal nya taggar t.ex. <video> och <audio>
- W3C har valt att inte stödja föråldrade taggar och attribut t.ex. och align i HTML5

31

HTML5 EXEMPEL

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<body>
<video src="movie.ogg" width="320" height="240"
  controls="controls">
Your browser does not support the video tag.
</video>
</body>
</html>

```

En enda dokument-typ ☺

- Filmen finns här
<http://www.w3schools.com/html5/movie.ogg>
- Tips! Testkör koden i olika webbläsare.
- http://www.w3schools.com/html5/html5_video.asp

32

HTML5 TIDSLINJE

HTML5 TIMELINE

- 2004: Workshop on Web Applications and Compound Documents
- 2005: Web Applications 1.0 Working Draft published
- 2007: W3C adopts WHATWG's work in a new charter, publishes the new HTML5 Working Draft
- 2009: Last call issued for the HTML5 Working Draft
- 2012: HTML5 Specification to reach Candidate status (projected)
- 2022: HTML5 Specification to reach Recommendation status (projected)



In an 2008 interview, Hickson speculates that HTML5 will issue a last call in 2009, reach Candidate status in 2012, finish testing in 2020, and reach full Recommendation status in 2022.



lynda.com

○ Källor:

- <http://codeblam.com/html/html5/>
- <http://youtu.be/tJurCyWJW9k>

33

IS HTML5 READY YET? HTTP://ISHTML5READYYET.COM/

○ Tips: Se källkoden!

34

BRA HTML5 LÄNKAR

- <http://sv.wikipedia.org/wiki/HTML5>
- <http://www.w3schools.com/html5/>
- <http://www.w3.org/TR/html5/>
- <http://diveintohtml5.org/>
- <http://html5doctor.com/>
- <http://html5demos.com/>
- <http://html5gallery.com/>

35

VALIDERING

- Att validera ett dokument innebär att man kontrollerar att det följer de regler som finns för det språk som används i dokumentet.
- Man kan jämföra det med att kontrollera att en text är rättstavad och grammatiskt korrekt.
- Validering är en viktig del av webbutveckling.
- Många fel som är svåra att se manuellt hittas vid validering.
- W3C har en gratis HTML valideringstjänst
Markup Validation Service
<http://validator.w3.org/>
- Tips: Läs detta, **Webutveckling med standarder - Rekommendationer och goda råd.**
http://www.456bereastreet.com/lab/developing_with_web_standards/sv/webstandards/

36

VALIDERA FÖLJANDE XHTML-DOKUMENT

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<title>Ett strikt XHTML-dokument</title>
<meta http-equiv="content-type"
content="text/html;charset=utf-8" />
</head>
<body>
<p>
Lite text och annat smått och gott :->
</p>
</body>
</html>
```

Ändra i källkoden
och revalidera

37

<META>

- Metataggar anger meta-information d.v.s. info. om dokumentet.
- Metataggarna placeras i dokumenthuvudet (innanför head).
- <meta> har ingen sluttagg.
- Exempel på vanliga metataggar
 1. **Description** (beskrivning): underlättar för sökmotorer att hitta din sida och visas när du får träffar vid sökning på nätet.
 2. **Keywords** (nyckelord): indexerar av vissa sökmotorer (ej Google)

38

EXEMPEL PÅ <META>

```
<meta name="description" content="Webdev Academy.  
Vi erbjuder företagsanpassade kurser, bland  
annat inom webbutveckling och Joomla CMS">  
<meta name="keywords" content="webbdesign,  
webbutveckling, hemsida, webbplats">
```

- Tips

[http://www.google.com/support/webmasters/bin/answer.py?hl=sv
&answer=79812](http://www.google.com/support/webmasters/bin/answer.py?hl=sv&answer=79812)

http://en.wikipedia.org/wiki/Meta_element

http://www.w3schools.com/tags/tag_meta.asp

39

TECKENKODNING – INTRODUKTION

- Datorer arbetar med ettor och nollor (bitar).
- Tecken representeras av siffror.
- ASCII är en tabell som använder 7 bitar, vilket ger 128 tecken (2^7).
- Internet startades med ASCII och 7 bitars överföring som grund.
- http://www.w3schools.com/tags/ref_ascii.asp

40

ISO 8859-1 (KALLAS ÄVEN LATIN 1)

- Med ASCII som grund har olika utvidgningar gjorts.
- Den vanliga västerländska versionen är ISO 8859-1
- Latin 1 använder 8-bitars kod och kan representera 256 olika tecken (2⁸).
- En teckenkod börjar med & (et-tecknet, ampersand eller och-tecknet) och slutar med ; (semikolon)
- Teckenkoder har både namnkoder och numeriska koder
- Några exempel
 - **©** eller **©** ger tecknet copyright (©)
 - **°** eller **°** ger tecknet grader (°)

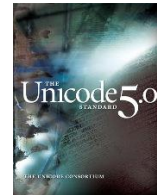
Kallas även
Entiteter

http://www.w3schools.com/tags/ref_entities.asp

41

UNICODE

- ASCII och ISO håller på att ersättas med Unicode.
- Unicode har plats för mer än 65000 tecken.
- Unicode ger varje tecken ett unikt nummer, oavsett plattform, oavsett program, oavsett språk.
- Målet med Unicode är att alla skrivtecken i världens alla skriftsystem skall finnas med: bokstäver, siffror, skiljetecken, matematiska symboler, m.m.
- <http://www.unicode.org/>



42

UTF-8

- UTF-8 står för 8-bitars **Unicode Transformation Format**.
- En byte = 8 bitar.
- Unicode använder upp till 21 bitar, vilket inte får plats i en byte.
- UTF-8 är en teckenkodning som används för att representera text kodad i Unicode, som en sekvens av bytes, till exempel i textfiler.
- **UTF-8 är den mest använda kodningsmetoden för Unicode.**
- Läs mer här: <http://sv.wikipedia.org/wiki/UTF8>

43

ANGE TECKENKODNING I HTML

- Man bör tala om vilken teckenkodning som används i HTML-dokument.
- Detta kan göras med hjälp av en metatagg som placeras i huvudet.
- Exempel
 - `<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=ISO-8859-1">`
 - `<meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=UTF-8">`
- Tips:
http://www.webdesignskolan.com/html/teckenkoder/teckenkoder_charset.html

44